

Arbeitsplan

Einstieg

Arbeitsplan

- Projekt: Raumplaner-Anfangsprojekt
- Ziel: Durch interaktives Arbeiten Editor und Programmcode kennen und verstehen

Arbeitsplan

- Aus dem Raumplaner-Anfangsprojekt die Datei `raumplaner.py` im Editor öffnen und starten
- Objektnamen (*stuhl* oder *tisch*) in der PyShell eingeben, Punkt eingeben, Methode (Fachausdruck) auswählen, Wert eingeben und Enter.
- Alle Methoden austesten

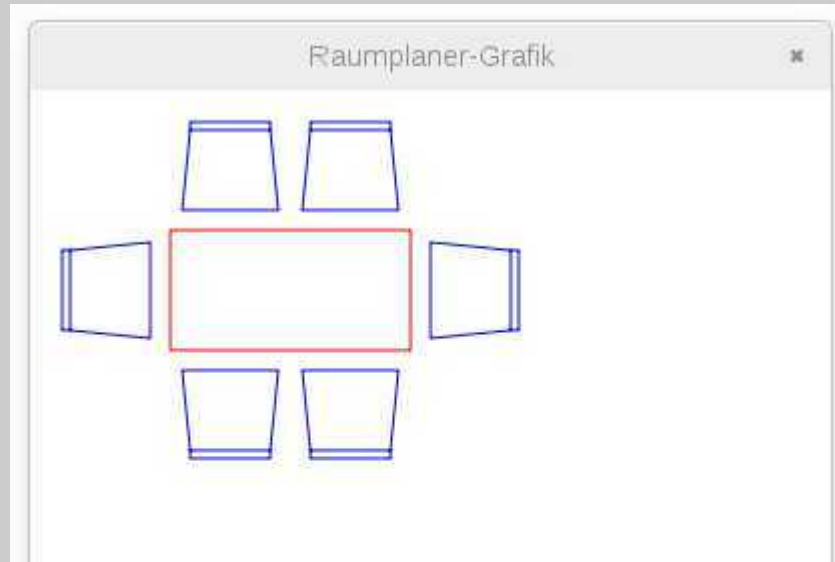
Arbeitsplan

- Weiter mit dem Anfangsprojekt
- Ein weiteres Stuhlobjekt (*stuhl2*) erzeugen – wie geht das?

Dazu im Editor in der Datei `raumplaner.py` nachlesen und dann in der PyShell austesten.

Arbeitsplan

- Weiter mit dem Anfangsprojekt
- Erstelle eine Tischgruppe mit sechs Stühlen um den Tisch.



Arbeitsplan

- Ziel der letzten Aufgabe:
Testen führt zu Überlegungen ...
 - unbefriedigende Funktionalität ?
 - Anforderungen formulieren !
 - Funktionalität erweitern !

Arbeitsplan

Materialien

- Projekt ***Raumplaner-Anfangsprojekt.zip***
- Präsentation ***OO-Python-P01 Einstieg.pdf***
- Text (erster Teil von) ***OO-Python-01-a Erweiterungen des Anfangsprojektes.pdf***